



2023 – 2024 100. Yıl Anadolu Curling Turu Müsabakaları **Yönergesi**

100. Yıl Anadolu Curling Turu, Türkiye Curling Federasyonu tarafından Curling sporunun Türkiye genelinde tanıtılması ve yaygınlaştırılması amacıyla düzenlenen sosyal ve kültürel içerikli bir spor faaliyetidir.

Bu yönerge, 2023 – 2024 sezonunda Türkiye Curling Federasyonu'nun düzenleyeceği 100. Yıl Anadolu Curling Turu Müsabakaları faaliyet esaslarını kapsamaktadır.

Müsabaka Tarihi	: 13-15 Ekim 2023
Müsabaka Yeri	: Ankara Ümitköy Spor Kompleksi Buz Salonu
Resmi Antrenmanlar	: 13 Ekim 2023 Cuma (Program fikstürde ilan edilecek)
Teknik Toplantı	: 13 Ekim 2023 Cuma Saat : 16:00
Başvuru Son Tarih	: 09 Ekim 2023
Başvuru e-mail adresi	: curling@curling.gov.tr

Bu yönergede belirtilen maddelerle ilgili herhangi bir değişiklik yapılması halinde gerekli açıklama ve bilgilendirme teknik toplantıda yapılacaktır.

Teknik toplantıya antrenör ve idarecinin katılması zorunludur. Müsabakalar ile ilgili bütün sorular bu toplantıda cevaplanacaktır. Gerekçe belirtmeksizin teknik toplantıya katılmayan takım, alınacak kararları ve yapılacak açıklamaları peşinen kabul etmiş sayılır. Ayrıca toplantıya katılmayan takım, oynayacağı ilk maçında son taşı atma avantajını kaybedecektir.

2023 – 2024 SEZONU 100. YIL ANADOLU CURLING TURU MÜSABAKALARI STATÜSÜ

100. Yıl Anadolu Curling Turu Müsabakalarına il karmaları, kulüpler ve karma takımlar olarak katılım sağlanabilir. Katılım sağlayacak illerde il karmaları il temsilcileri tarafından belirlenecektir. İl karmaları kabileleri 1 İdareci, 1 antrenör ve en fazla 10 Erkek, 10 Kadın sporcudan oluşacaktır. Müsabakalara katılacak il karmaları ve kulüpler buldukları ilin Gençlik ve Spor Müdürlüklerinden alacakları kabile onay listesini (antrenör, idareci ve sporcuların isimleri tam olarak yazılı) teknik toplantı esnasında organizasyon kuruluna teslim edeceklerdir. Müsabakalar kadın, erkek ve karma kategorilerinde yapılacaktır. Kategorilerde yeterli katılım olmaması durumunda sadece karma kategoride müsabakalar yapılacaktır.

100. Yıl Anadolu Curling Turu Müsabakaları sonunda; Müsabakaları;

Birinci sırada bitiren takım	100. Yıl Anadolu Curling Turu Şampiyonu,
İkinci bitiren takım	100. Yıl Anadolu Curling Turu İkincisi,
Üçüncü sırada bitiren takım	100. Yıl Anadolu Curling Turu Üçüncüsü,
Dördüncü sırada bitiren takım	100. Yıl Anadolu Curling Turu Dördüncüsü olarak tescillenecektir.



A-Kulüplerin Yükümlülüğü ve Uyulması Gereken Kurallar

- 1- ACT (Anadolu Curling Turu) müsabakalarında öncelikle bu yönergede yazılı olan kurallar ile teknik toplantıda alınan kararlar uygulanır. Bu yönerge ile çözümlenemeyen durumlarda Dünya Curling Federasyonu (WCF) tarafından yayımlanan kural kitapçığı esas alınır. Kural kitapçığı Federasyon sayfasından yayınlanmıştır.
- 2- Takımlar müsabakalara tek tip forma ile katılmak zorundadır. Curling salonunda; sporcular, antrenörler, hakemler ve görevlilerin her zaman temiz ve uygun ayakkabı kullanmaları gerekmektedir. Oyun alanına giriş çıkış güzergâhı Teknik toplantıda belirlenecektir.
- 3- Tüm takımlar; müsabakalarda oynayacak sporcuların, sporcu lisans belgelerinin asıllarını yanlarında getireceklerdir. Sporcu lisansları müsabaka hakemlerince kontrol edilecektir.
- 4- Fikstürdeki eşleşmelerde ismi ilk yazılan takımlar koyu renkli (kırmızı) taşlarla, ismi ikinci yazılan takımlar ise açık renkli (sarı) taşlarla oynayacaktır.
- 5- Müsabakalarda bir takımın **dört oyuncu ile oynaması esastır.** Takımlar bu kurala riayet etme konusunda özenli davranmalıdırlar. Ancak gerek Anadolu Curling Turunun temel ilkeleri gerekse Curling ruhu ve sportmenlik kuralları içerisinde olmak kaydıyla bir takımın dört oyuncunun altına düşmesi hallerinde o takımın turnuvaya devam edip etmeyeceğine Anadolu Curling Turu Organizasyon komitesi tarafından karar verilir.
- 6- Oyuncu değişikliği End sonlarında 2 oyuncuyla sınırlı olmak üzere yapılabilecektir. Sporcu lisansına sahip olan İdareci ve Antrenörler müsabakalarda oyuncu olarak da yer alabileceklerdir. Geçerli bir gerekçesi olmayan ve bu gerekçesini dilekçe ile bildirmeden müsabakalar boyunca üst üste iki maça çıkmayan bir takım; o güne kadar oynadığı ve oynayacağı tüm maçlarda mağlup sayılacak ayrıca mali konulardan da faydalanamayacaktır. Geçerli mazereti olan takımlar Federasyon yetkilisine oynayacağı maçtan en az 2 saat önce yazılı olarak bildirmek zorundadır.
- 7- Her maçtan 15 dakika önce maç öncesi antrenman prosedürü uygulanacaktır. (5 dakikalık ısınmalar ve LSD atışları)
- 8- Çekiç atışı (LSD) yapılmasına gerek duyulan oyunlarda, her takımın oyun öncesi ısınmalarının sonunda farklı oyuncular tarafından, oyunun oynanacağı evin merkezine doğru taş atışı yapılır. En kötü LSD değeri DSC hesaplaması yapılırken dikkate alınmayacaktır.
- 9- Buz gözlemcisi maçın sonuna kadar devre ve skordan haberdar olacak ve her maç için farklı skor kartı kullanılacaktır. Maç bitiminde skor kartını takip etmek ve imzalamak takım oyuncularının sorumluluğunda olacaktır.
- 10- Devam etmekte olan maçları engellemek için müsabakasının bitimlerinde antrenör, yardımcıları ve yedek oyuncuların müsabaka alanına girmeleri yasaktır. Her türlü görüşme buz dışında yapılmalıdır. Oyuncuların devre arasında bir şeyler yiyip içmelerine izin verilecektir. Ancak diğer oyuncuların maçlarını etkileyecek şekilde olmamalı ve oyun alanına yiyecek içecekleri oyuncu ve antrenörlerin dışında kimse taşımamalıdır.



- 11- Tüm araç gereç ve giysiler düzgünce oyun alanındaki her takım için ayrılmış sporcu dolaplarına veya kilitli soyunma odalarına bırakılmalıdır. Karşılaşma sırasında çıkarılan giysiler de düzgün bir şekilde sheet başına bırakılmalı asla buza atılmamalıdır. Müsabaka bitiminde tüm malzemeler alandan kaldırılmalıdır.
- 12- Kurallarla ilgili olan her anlaşmazlık kurallar çerçevesinde bir hakem tarafından hükme bağlanır. Bir hakemin kararına herhangi bir itiraz olduğu durumda Baş Hakemin kararı geçerlidir ve son karardır.
- 13- Baş Hakem, bir oyuncuyu, antrenörü ya da takım yetkilisini uygunsuz davranış veya dil kullanmaktan ötürü oyundan atabilir. Oyundan atılan kişi oyun alanını terk etmelidir ve aynı oyunda tekrardan yer alamayacaktır. Bir oyuncu oyundan atıldığında, atılan oyuncunun yerine yedek oyuncu oyuna dahil edilemez.
- 14- Müsabakalarda TCF'nin taşları kullanılacaktır.

B-Maçlar ve Süreler

- 1- 100. Yıl Anadolu Curling Turu toplam 6 End üzerinden oynanacaktır. Gruplar ve ilk müsabaka eşleşmeleri kura ile belirlenecek, diğer müsabakalar ise grup sıralamasına göre, 1. sıradaki takımdan başlamak üzere, bir alt sıradaki takım ile eşleşmek suretiyle gerçekleştirilecek, final müsabakasına kadar daha önce birbiriyle oynamış takımlar tekrar eşleşemeyecektir. Grup sıralamaları sırasıyla puan, kazanılan end sayısı, alınan toplam sayı, kaybedilen end sayısı ve kaybedilen toplam sayı kriterlerine göre belirlenecektir. Müsabakaları kazanan takım 2 puan berabere kalan takımlar ise 1 puan alacaktır. Turnuvaya katılan her takım minimum 4 maç yapacak şekilde fikstür hazırlanacaktır. Katılım sayısının yetersiz olması durumunda turnuva sistemi organizasyon komitesi tarafından değiştirilebilecektir.
- 2- Oyun sürelerinin efektif kullanılması yönünden tüm sporcular özenli davranmak zorundadır. Bir takım Curling ruhuna ve sportmenliğe aykırı olarak süreklilik arz edecek şekilde oyunu geciktirir ise o takım Başhakem tarafında uyarılacaktır.
- 3- Her devre sonunda takımlara 1 dakikalık mola verilir, bu molada takım; antrenör veya yedek oyuncu ile iletişime geçebilir. 3. End tamamlandıktan sonra 5 dakikalık mola verilecektir ve bu molada antrenörler takımlarıyla bir araya gelebilirler.
- 4- Bir takım tarafından sakatlıktan veya başka sebeplerden ötürü 60 saniyelik "1 Teknik Mola" istenilebilir.

C-Uygunsuz Davranışlar

- 1- Bir oyun devam ederken antrenör, yedek oyuncu ve diğer takım yetkililerinin takımlarıyla iletişim kurmaları ya da belirlenen aralar ve takım molası (team time-out) dışında oyun alanında bulunmaları yasaktır. Söz konusu yasak oyuncuların takım molası almasını işaret etme girişimi de dahil olmak üzere tüm sözlü, görsel, yazılı ve elektronik iletişim kurmayı kapsar. Antrenör, yedek oyuncu ve bir diğer takım yetkilisi müsabakalar öncesi ve oyun öncesi antrenmanlara katılabilir ancak LSD atışları sırasında takımla iletişim kuramazlar. Oyun oynanırken antrenör sıralarından, o alanda bulunmayan herhangi bir kişiyle izinsiz herhangi



bir iletişim kurulması veya yayın yapılması yasaktır. Antrenör sıralarında oturan antrenörler ve diğer takım personelleri yayınları dinleyemez ve izleyemez. Herhangi bir ihlal olması durumunda, ihlal eden kişi o oyun için antrenör sıralarından çıkarılır.

2- Hiçbir oyuncu buz yüzeyinde malzeme, el izi ya da vücut iziyle bir hasar oluşmasına sebep olmayacaktır.

Prosedür şöyle uygulanır:

- i. 1.hadise = 1. resmi buz uyarısı, hasarın onarılması
- ii. 2.hadise = 2. resmi buz uyarısı, hasarın onarılması
- iii. 3.hadise = Hasarın onarılması ve oyuncunun oyundan çıkarılması

Oyundan çıkarılan oyuncu o maça tekrar geri dönemez ve yerine yedek oyuncu giremez, cezalandırılan oyuncu maç bitimine kadar soyunma odasında kalmalı ya da salondan ayrılmalıdır.

3- Buz yüzeyinde herhangi bir yerde malzeme bırakılmayacaktır.

4- Takımlar oyun sırasında elektronik iletişim malzemesi ya da sesi değiştirmek için herhangi bir cihaz kullanmamalıdır. Sadece zaman bilgisi veren elektronik kronometre dışında oyun sırasında oyunculara oyunla ilgili bilgi sağlayan elektronik cihazları kullanmak yasaktır.

D-Mali Konular

Müsabakalara katılan takımlara Federasyonumuzdan tarafından herhangi bir ödeme yapılmayacaktır. Takımlar bağlı buldukları Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerinin bütçeleri doğrultusunda yolluk, yevmiye ve harcırah ödemesi alabilirler.

***BU YÖNERGE TÜRKİYE CURLING FEDERASYONU TARAFINDAN HAZIRLANMIŞTIR.
FEDERASYON YÖNERGEDE YAPILACAK HERTÜRLÜ DEĞİŞİKLİK HAKKINI SAKLI
TUTAR.***