



TÜRKİYE CURLING FEDERASYONU

2019-2020 Sezonu

Karışık Takımlar (Mixed) Turnuvası Yönergesi

Bu yönerge, 2019 – 2020 sezonunda Türkiye Curling Federasyonu'nun düzenleyeceği Türkiye Curling Karışık Takımlar (Mixed) Müsabakalarına katılacak milli takım sporcularını kapsamaktadır.

Türkiye Curling Karışık Takımlar Müsabakaları resmi antrenman günü dâhil 20 - 25 Mart 2020 tarihleri arasında Erzurum'da yapılacaktır. Müsabaka bitiş tarihleri katılımcı takım sayısına göre değişebilir.

Bu yönergede belirtilen maddelerde herhangi bir değişiklik yapılması halinde gerekli açıklama ve bilgilendirme teknik toplantıda, **20 Mart 2020 saat: 16:00**'da yapılacaktır. Değişiklik olması durumunda federasyonun tarafından yeniden duyuru yapılacaktır.

Teknik toplantılara turnuvaya katılacak sporculardan 1 oyuncu, MHK temsilcisi, tesis yöneticisi veya temsilcisi ve buz teknisyeninin katılmaları zorunludur. Müsabakalar ile ilgili bütün sorular bu toplantılarda cevaplanacaktır. Gerekçe belirtmeksizin teknik toplantılara katılmayan takım, alınacak kararları ve yapılacak açıklamaları peşinen kabul etmiş sayılır. Ayrıca toplantıya katılmayan takım, oynayacağı ilk maçında son taşı atma avantajını kaybedecektir.

Türkiye Curling Karışık Takımlar (Mixed) Müsabakaları Statüsü:

Türkiye Curling Karışık Takımlar Turnuvasına katılacak takımlar iki erkek ve kadın olmak üzere toplam dört sporcudan oluşacaktır. Takımlar tek devreli oyun sistemine göre birbirleri ile maç yapacaklardır. Yapılan maçlar sonucunda ilk dört sırada yer alan takımlar play-off müsabakalarına katılmaya hak kazanacaktır.

PLAY-OFF SİSTEMİ: *Grup maçları sonunda, grubu ilk dört sırada bitiren takımlar aşağıdaki şekilde eşleşerek maç yapacaklardır.*

Grup Birincisi Grup Dördüncüsü ile

Grup İkincisi Grup Üçüncüsü ile karşılaşacak, kazananlar final, kaybedenler üçüncülük maçı oynayacaklardır.

Türkiye Curling Karışık Takımlar Turnuvasını birinci ve ikinci sırada bitiren Takımlar yurtdışı özel turnuvalarda ve yurt içinde kendi aralarında yapacakları müsabakalardaki başarılarına göre değerlendirilecek olup en başarılı olan takım Ülkemizi Dünya Karışık Takımlar Curling Şampiyonasında temsil etme hakkı kazanacaktır.



MÜSABAKALARDA KULÜPLERİN VE SPORCULARIN YÜKÜMLÜLÜĞÜ VE UYULMASI GEREKEN KURALLAR

Gerekli Evrak ve Dokümanlar

1. TCF (Türkiye Curling Federasyonu) her faaliyetten önce gerekli bilgileri (tarih, yer, vs) **internet sitesinde** paylaşılacaktır.
2. Tüm Karışık Takımlar Turnuvaya katılım dilekçelerini **takım kaptanı tarafından imzalanarak 13 Mart 2020 tarihine** kadar Federasyona mail veya faks yolu ile göndermeleri gerekmektedir. Dilekçelerinde Takımda yer alan Milli Sporcuların ad ve soyadlarını ve T.C. Kimlik Numaralarını belirtmeleri gerekmektedir.
3. Müsabaka süresince oynayacak sporcularına ait ilgili sezonun vizeli sporcu lisans belgelerinin asıllarını, teknik toplantıda federasyon yetkilisine teslim edilmesi gerekmektedir.
4. Ayrıca şehir dışından katılacak 18 yaşından küçük sporcuların velisi tarafından doldurulacak “veli izin belgesi” dilekçesi de (internet sitemizden bulabilirsiniz) dosya içinde teknik toplantıda Federasyon yetkililerine teslim edilmelidir.
5. İlaç kullanan sporcu, tedavi amaçlı ilaç kullandığına dair onaylı raporunu da tüm şampiyona sürecinde yanında bulundurmalıdır.
6. Müsabakalarda lisanssız sporcu oynatmak, sporcular oynanacak müsabakadan men edilerek disiplin kuruluna sevk edilir.
7. Müsabakalarda “**takım antrenörü**” olmayacaktır.
8. Takım atış sıralama formu ısınmaların başlamasından en az 15 dakika önce; orijinal takım sıralamasını doğrulamak, LSD (çekiç atış hakkı) atışlarını yapacak oyuncuları ve herhangi bir değişikliği belirtmek için başhakeme (hazır form veya elektronik) ibraz edilir.
9. Müsabakaya katılacak takımlar, sporcu için izin yazısı taleplerini Federasyonumuzdan değil, **bağlı buldukları Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerine en az 15 gün önceden dilekçe ile bildirmelidirler.**

Takımların Forma ve Kıyafetleri

- 1- Tüm takım üyeleri, oyunlar ve antrenman seansları için oyun alanına geldiklerinde, aynı üniformalar ve uygun ayakkabılar giyinmelidir. **Üniformaları farklı olan kulüp oyuncuları hakemler tarafından müsabakaya alınmayacaktır.**
- 2- Açık renkli taşla (sarı) oynayacak olan takımlar açık renkli forma (shirt) ve oyun ceket/süveterleri giyinir, koyu renkli (kırmızı) taşla oynayacak olan takımlar ise koyu renkli forma (shirt) ve oyun ceket/süveterleri giyinir. Tüm oyuncular tek tip kıyafet giymesi zorunludur. Bu kıyafetlerin renkleri müsabakalar (lig, vs) başlamadan önce TCF'ye kaydedilmelidir (gerekli form ektedir). Takım antrenörü veya yetkilisi oyun alanına girerken takım üniformasına uygun kıyafet giyinmiş olmalıdır.
- 3- Uygunsuz bir üniforma (jean pantolon, uygun olmayan ayakkabı, vs.) ile gelen bir oyuncu veya antrenörün oyun alanına veya antrenör sıralarına girişi hakemler tarafından engellenir.



Oyun Kuralları ve Dikkat Edilmesi Gereken Hususlar

- 1- TCF (Türkiye Curling Federasyonu) müsabakalarında öncelikle bu talimatnamede yazılı olan kurallar ile teknik toplantıda alınan kararlar uygulanır. Bu talimatname ile çözümlenemeyen durumlarda Dünya Curling Federasyonu (WCF) tarafından yayımlanan **2019** yılının Ekim ayına ait kural kitapçığı esas alınır. Kural kitapçığı Federasyon sayfasından yayınlanmıştır.
- 2- Curling salonunda; sporcular, hakemler ve görevlilerin her zaman temiz ve uygun ayakkabı kullanmaları gerekmektedir. Oyun alanına giriş çıkış güzergâhı takım toplantısında belirlenecektir.
- 3- Müsabakalarda TCF'nin taşları kullanılacaktır.
- 4- Grup müsabakaları fikstüründeki eşleşmelerde ismi (Takım Kaptanı Adı olacak) ilk yazılan takımlar koyu renkli (kırmızı) taşlarla, ismi ikinci yazılan takımlar ise açık renkli (sarı) taşlarla oynayacaktır.
- 5- Bir takım bir müsabakaya taş atan **dört oyuncuyla başlamalıdır**. Bir takım bir oyuna dört uygun oyuncuyla başlayıncaya kadar, müsabakanın başındaki her oyunu kaybetmiş sayılacaktır. Müsabakalar devam ederken oyuncusu herhangi bir sebeple (hastalık, sakatlık, vs) oynayamaz halde olan o takım müsabakalara üç sporcu ile devam eder.
- 6- Geçerli bir gerekçesi olmayan (sağlık sorunu resmi belgeli olmak şartı ile) ve bu gerekçesini dilekçe ile bildirmeden müsabakaya boyunca 1 maça çıkmayan bir takım; o güne kadar oynadığı ve daha sonra oynayacağı tüm maçlarda mağlup sayılacaktır. Dolayısıyla müsabaka dışı kalacaktır.
- 7- Her maçtan 30 dakika önce maç öncesi antrenman prosedürü uygulanacaktır. (9 dakikalık ısınmalar ve LSD atışları)
- 8- Çekiç atışı (LSD) yapılmasına gerek duyulan oyunlarda, her takımın oyun öncesi ısınmalarının sonunda farklı oyuncular tarafından, oyunun oynanacağı evin merkezine doğru iki taş atışı yapılır. Bu taşlardan birincisi saat yönüne diğeri ise saat yönünün tersine atılır. LSD taşlarının sayısı ve saat yönü ile saat yönünün tersine atılacak atışların sayısı her müsabakada grup oyunlarının sayısına bağlı olarak belirlenir.
- 9- Buz gözlemcisi maçın sonuna kadar devre ve skordan haberdar olacak ve her maç için farklı skor kartı kullanılacaktır. Maç bitiminde skor kartını takip etmek ve imzalamak takım oyuncularının sorumluluğunda olacaktır.
- 10- Devam etmekte olan maçları engellemek için karşılaşma bitimlerinde antrenör, karşılaşma alanına girmesi yasaktır. Görüşmeler buz dışında yapılmalıdır.
- 11- Tüm araç gereç ve giysiler düzgünce oyun alanındaki her takım için ayrılmış sporcu dolaplarına veya kilitli soyunma odalarına bırakılmalıdır. Karşılaşma sırasında çıkarılan giysiler de düzgün bir şekilde sheet başına bırakılmalı asla buza atılmamalıdır. Karşılaşma bitiminde tüm malzemeler alandan kaldırılmalıdır.
- 12- Kurallarla ilgili olan her anlaşmazlık kurallar çerçevesinde bir hakem tarafından hükme bağlanır. Bir hakemin kararına herhangi bir itiraz olduğu durumda Baş Hakemin kararı geçerlidir ve son karardır.
- 13- Baş Hakem bir oyuncuyu, ya da takım yetkilisini uygunsuz davranış veya dil kullanmaktan ötürü oyundan atabilir. Oyundan atılan kişi oyun alanını terk etmelidir ve aynı oyunda tekrardan yer alamayacaktır.

Maçlar ve Süreler

Türkiye Curling Karışıklar Turnuvası Müsabakaları en az 6 end oynanmak şartı ile 8 end şeklinde oynanacaktır.

- 1- Her takıma 8 devrelik bir oyun için 30 dakika oynama ve düşünme süresi verilir. Oyun boyunca süre tutulur, takımlar ve antrenörler tarafından görülebilir.



- 2- Her takım verilen süre içerisinde oyunu tamamlamalıdır. Aksi takdirde oyunu kaybetmiş sayılacaktır. Eğer takımın süresi bitmeden önce bir taş atışın yapıldığı taraftaki TeeLine'a ulaşırsa o taş süre bitmeden atılmış sayılır.
- 3- Her devre sonunda ve uzatma devresi öncesinde takımlara 1 dakikalık mola verilir, bu molada takım; antrenör veya yedek oyuncu ile iletişime geçemez. 8 devrelik maçın 4. devresi, sonlandıktan sonra 5 dakikalık mola verilecektir ve bu molada antrenörler takımlarıyla bir araya gelebilirler.
- 4- Bir takım oyunun başlamasını geciktirdiğinde (maça geç kaldığında), takımlara verilen düşünme süresi tamamlanmış sayılan her devre için 3 dakika 45 saniye azaltılır.
- 5- Uzatma devresi (ekstra End) gerektiği durumlarda, oyun süreleri yeniden ayarlanır ve takımlara uzatma devresi (ekstra end) için 4 dakika 30 saniye düşünme süresi verilir.
- 6- Bir oyun boyunca ve her uzatma devresinde takımların birer adet 60 saniyelik takım molası hakkı vardır (bu süreye ek olarak antrenörün oyun alanına geliş süresi eklenir). Eğer antrenör buza gelmeyecekse sürenin başlaması için sporcular bunu hakeme hemen iletmelidir (takım molasını sadece oyun alanındaki sporculardan birinin, kendi süresi çalışırken alabileceği unutulmamalıdır).
- 7- Bir takım tarafından bir karar talep etmek için, bir sakatlıktan ötürü veya başka sebeplerden ötürü Teknik Mola istenilebilir. Teknik mola boyunca takımların süresi durdurulur.

Uygunuz Davranışlar

- 1- Bir oyun devam ederken antrenör, yedek oyuncu ve diğer takım yetkililerinin takımlarıyla iletişim kurmaları ya da belirlenen aralar ve takım molası (team time-out) dışında oyun alanında bulunmaları yasaktır. Söz konusu yasak oyuncuların takım molası almasını işaret etme girişimi de dahil olmak üzere tüm sözlü, görsel, yazılı ve elektronik iletişim kurmayı kapsar. Antrenör, yedek oyuncu ve bir diğer takım yetkilisi müsabakalar öncesi ve oyun öncesi antrenmanlara katılabilir ancak LSD atışları sırasında takımla iletişim kuramazlar. Oyun oynanırken antrenör sıralarından, o alanda bulunmayan herhangi bir kişiyle izinsiz herhangi bir iletişim kurulması veya yayın yapılması yasaktır. Antrenör sıralarında oturan antrenörler ve diğer takım personelleri yayınları dinleyemez ve izleyemez. Herhangi bir ihlal olması durumunda, ihlal eden kişi o oyun için antrenör sıralarından çıkarılır.
- 2- Hiçbir oyuncu buz yüzeyinde malzeme, el izi ya da vücut iziyle bir hasar oluşmasına sebep olmayacaktır. Prosedür şöyle uygulanır:
 - i. 1.hadise = 1. resmi buz uyarısı, hasarın onarılması
 - ii. 2.hadise = 2. resmi buz uyarısı, hasarın onarılması
 - iii. 3.hadise = Hasarın onarılması ve oyuncunun oyundan çıkarılması

Oyundan çıkarılan oyuncu o maça tekrar geri dönemez ve yerine yedek oyuncu giremez, cezalandırılan oyuncu maç bitimine kadar soyunma odasında kalmalı ya da salondan ayrılmalıdır.

- 3- Buz yüzeyinde hiçbir yerde bir malzeme sahihsiz bırakılmayacaktır.
- 4- Takımlar oyun sırasında elektronik iletişim malzemesi ya da sesi değiştirmek için herhangi bir cihaz kullanmamalıdır. Sadece zaman bilgisi veren elektronik kronometre dışında oyun sırasında oyunculara oyunla ilgili bilgi sağlayan elektronik cihazları kullanmak yasaktır.

BU YÖNERGE TCF TARAFINDAN HAZIRLANMIŞTIR VE TCF YÖNERGEDE YAPILACAK HER TÜRLÜ DEĞİŞİKLİK HAKKINI SAKLI TUTAR