



TÜRKİYE CURLING FEDERASYONU BAŞKANLIĞI

2020 – 2021 Sezonu Anadolu Curling Turu Müsabakaları Yönergesi

Bu yönerge, 2020 – 2021 sezonunda Türkiye Curling Federasyonu'nun düzenleyeceği Anadolu Curling Turu Müsabakalarına katılacak şehir karmalarını ve faaliyet esaslarını kapsamaktadır.

ANADOLU CURLING TURU ŞEHİR KARMALARI
ANKARA
ERZURUM
KOCAELİ
SAMSUN
TRABZON
ZONGULDAK

Müsabaka Tarihi	: 4-5-6 Haziran 2021
Müsabaka Yeri	: Ankara Ümitköy Spor Kompleksi Buz Pisti
Resmi Antrenmanlar	: 04 Haziran 2021 Cuma (Program fikstürde ilan edilecek)
Teknik Toplantı	: 04 Haziran 2021 Cuma

Bu yönergede belirtilen maddelerle ilgili herhangi bir değişiklik yapılması halinde gerekli açıklama ve bilgilendirme teknik toplantıda yapılacaktır.

Teknik toplantıya antrenör ve idarecinin katılması zorunludur. Müsabakalar ile ilgili bütün sorular bu toplantılarda cevaplanacaktır. Gereksiz belirtmeksizin teknik toplantılara katılmayan takım, alınacak kararları ve yapılacak açıklamaları peşinen kabul etmiş sayılır. Ayrıca toplantıya katılmayan takım, oynayacağı ilk maçında son taşı atma avantajını kaybedecektir.

2020 – 2021 SEZONU ANADOLU CURLING TURU MÜSABAKALARI STATÜSÜ

Anadolu Curling Turu Müsabakalarına katılacak şehir karmaları, yaş, kategori ve cinsiyet ayrımı olmaksızın Curling Branşında lisanslı sporculardan 5 oyuncu ile 1 antrenör ve 1 idareciden oluşacaktır. Türkiye Curling Federasyonunun olimpiik kadrolarında yer alan sporcular şehir karmalarında yer alamayacaklardır. Müsabakaya katılacak takımlar ilgili ilin il temsilciliği tarafından belirlenerek Anadolu Curling Turu organizasyon komitesine bildirilecek, komite tarafından uygun görülen veya ayrıca belirlenen şehir karmaları müsabakalara davet edilecektir.

A-Takım Sıralamalarının Belirlenmesi

- 1- Müsabakalar tek devreli lig usulüne göre oynanacaktır. Grup sıralamasında 1. ve 2. olan Şehir Karmaları 1.'lik -2.'lik müsabakası , 3 ve 4. olan şehir karmaları ise 3.'lük-4.'lük müsabakası oynayacaklardır.
- 2- Grupta oynanan maçlar sonunda takımlar galibiyet sayısının üstünlüğüne göre sıralanacaktır.
- 3- İki takımın galibiyet sayısının eşit olması durumunda takımların kendi aralarındaki maçlarda üstünlük sağlayan takım bir üst sırada yer alacaktır.



TÜRKİYE CURLING FEDERASYONU BAŞKANLIĞI

- 4- İki'den fazla takımın galibiyet sayısının eşit olması durumunda, takımlar arasında oynanan maçlar belirleyici olacaktır. Oynanan maçlarda da eşitlik söz konusu ise sonucu çekiş (DSC) belirleyecektir.

Anadolu Curling Turu Müsabakaları sonunda;

Müسابakaları;

Birinci sırada bitiren şehir karması Anadolu Curling Turu Şampiyonu

İkinci bitiren şehir karması Anadolu Curling Turu İkincisi

Üçüncü sırada bitiren şehir karması Anadolu Curling Turu Üçüncüsü

Dördüncü sırada bitiren şehir karması Anadolu Curling Turu Dördüncüsü olarak tescillenecektir.

B-Kulüplerin Yükümlülüğü ve Uyulması Gereken Kurallar

- 1- ACT (Anadolu Curling Turu) müsabakalarında öncelikle bu talimatnamede yazılı olan kurallar ile teknik toplantıda alınan kararlar uygulanır. Bu talimatname ile çözümlenemeyen durumlarda Dünya Curling Federasyonu (WCF) tarafından yayımlanan **2020** yılının **Ekim** ayına ait kural kitapçığı esas alınır. Kural kitapçığı Federasyon sayfasından yayınlanmıştır.
- 2- Takımlar Anadolu Curling Turu için özel olarak hazırlanmış kendi şehirlerinin kültürel simgelerini içeren formalar ile mücadele edeceklerdir. Curling salonunda; sporcular, antrenörler, hakemler ve görevlilerin her zaman temiz ve uygun ayakkabı kullanmaları gerekmektedir. Oyun alanına giriş çıkış güzergâhı toplantıdabelirlenecektir.
- 3- Müsabakalarda TCF'nin taşları kullanılacaktır.
- 4- Fikstürdeki eşleşmelerde ismi ilk yazılan takımlar koyu renkli (kırmızı) taşlarla, ismi ikinci yazılan takımlar ise açık renkli (sarı) taşlarla oynayacaktır.
- 5- Müsabakalarda bir takımın **dört oyuncuyla oynaması esastır.** Takımlar bu kurala riayet etme konusunda özenli davranmalıdırlar. Ancak gerek Anadolu Curling Turunun temel ilkeleri gerekse Curling ruhu ve sportmenlik kuralları içerisinde olmak kaydıyla bir takımın dört oyuncunun altına düşmesi hallerinde o takımın turnuvaya devam edip etmeyeceğine Anadolu Curling Turu Organizasyon komitesi tarafından karar verilir. Oyuncu değişikliği End sonlarında 2 oyuncuyla sınırlı olmak üzere yapılabilecektir. Sporcu lisansına sahip olan İdareci ve Antrenörler müsabakalarda oyuncu olarak da yer alabileceklerdir. Geçerli bir gerekçesi olmayan ve bu gerekçesini dilekçe ile bildirmeden müsabakalar boyunca üst üste iki maça çıkmayan bir takım; o güne kadar oynadığı ve oynayacağı tüm maçlarda mağlup sayılacak ayrıca mali konulardan da faydalanamayacaktır. Geçerli mazereti olan takımlar Federasyon yetkilisine oynayacağı maçtan en az 6 saat önce yazılı olarak bildirmek zorundadır.
- 5- Her maçtan 15 dakika önce maç öncesi antrenman prosedürü uygulanacaktır. (5 dakikalık ısınmalar ve LSD atışları)
- 6- Çekiş atışı (LSD) yapılmasına gerek duyulan oyunlarda, her takımın oyun öncesi ısınmalarının sonunda farklı oyuncular tarafından, oyunun oynanacağı evin merkezine doğru taş atışı yapılır. **En kötü LSD değeri DSC hesaplaması yapılırken dikkate alınmayacaktır.**
- 7- Buz gözlemcisi maçın sonuna kadar devre ve skordan haberdar olacak ve her maç için farklı skor kartı kullanılacaktır. Maç bitiminde skor kartını takip etmek ve imzalamak takım oyuncularının sorumluluğunda olacaktır.



TÜRKİYE CURLING FEDERASYONU BAŞKANLIĞI

- 8- Devam etmekte olan maçları engellemek için müsabakasının bitimlerinde antrenör, yardımcıları ve yedek oyuncuların müsabaka alanına girmeleri yasaktır. Her türlü görüşme buz dışında yapılmalıdır. Oyuncuların devre arasında bir şeyler yiyip içmelerine izin verilecektir. Ancak diğer oyuncuların maçlarını etkileyecek şekilde olmamalı ve oyun alanına yiyecek içecekleri oyuncu ve antrenörlerin dışında kimse taşımamalıdır.
- 9- Tüm araç gereç ve giysiler düzgünce oyun alanındaki her takım için ayrılmış sporcu dolaplarına veya kilitli soyunma odalarına bırakılmalıdır. Karşılaşma sırasında çıkarılan giysiler de düzgün bir şekilde sheet başına bırakılmalı asla buza atılmamalıdır. Müsabaka bitiminde tüm malzemeler alandan kaldırılmalıdır.
- 10- Kurallarla ilgili olan her anlaşmazlık kurallar çerçevesinde hakem tarafından hükme bağlanır. Hakemin kararına herhangi bir itiraz olduğu durumda Baş Hakemin kararı geçerlidir ve son karardır.
- 11- Baş Hakem, bir oyuncuyu, antrenörü ya da takım yetkilisini uygunsuz davranış veya dil kullanmaktan ötürü oyundan atabilir. Oyundan atılan kişi oyun alanını terk etmelidir ve aynı oyunda tekrardan yer alamayacaktır. Bir oyuncu oyundan atıldığında, atılan oyuncunun yerine yedek oyuncu oyuna dahil edilemez.

C-Maçlar ve Süreler

- 1- Anadolu Curling Turu Müsabakaları toplam 6 End üzerinden oynanacaktır. 6 End sonunda eşitlik bozulmazsa Uzatma End'i oynanacak, Uzatma End'inde de eşitlik olması halinde çekiç hakkı elinde olan takım müsabakayı kaybetmiş sayılacaktır.
- 2- Müsabakaların toplam 90 dakikalık süre içerisinde bitirilmesi esastır. Oyun sürelerinin efektif kullanılması yönünden tüm sporcular özenli davranmak zorundadır. Bir takım Curling ruhuna ve sportmenliğe aykırı olarak süreklilik arz edecek şekilde oyunu geciktirir ise o takım Başhakem tarafından uyarılacak ve müsabakanın 90 dakika içerisinde bitirilmesi için gerekli talimatlar verilecektir. Oyun boyunca süre tutulur, takımlar ve antrenörler tarafından görülebilir.
- 3- Her devre sonunda takımlara 1 dakikalık mola verilir, bu molada takım; antrenör veya yedek oyuncu ile iletişime geçebilir. Maçın 3. Endi sonlandıktan sonra 5 dakikalık mola verilecektir ve bu molada antrenörler takımlarıyla bir araya gelebilirler.
- 4- Bir takım tarafından bir karar talep etmek için, bir sakatlıktan ötürü veya başka sebeplerden ötürü Teknik Mola istenilebilir.

D-Uygunsuz Davranışlar

- 1- Bir oyun devam ederken antrenör, yedek oyuncu ve diğer takım yetkililerinin takımlarıyla iletişim kurmaları ya da belirlenen aralar ve takım molası (team time-out) dışında oyun alanında bulunmaları yasaktır. Söz konusu yasak oyuncuların takım molası almasını işaret etme girişimi de dahil olmak üzere tüm sözlü, görsel, yazılı ve elektronik iletişim kurmayı kapsar. Antrenör, yedek oyuncu ve bir diğer takım yetkilisi müsabakalar öncesi ve oyun öncesi antrenmanlara katılabilir ancak LSD atışları sırasında takımla iletişim kuramazlar. Oyun oynanırken antrenör sıralarından, o alanda bulunmayan herhangi bir kişiyle izinsiz herhangi bir iletişim kurulması veya yayın yapılması yasaktır. Antrenör sıralarında oturan antrenörler ve diğer takım personelleri yayınları dinleyemez ve izleyemez. Herhangi bir ihlal olması durumunda, ihlal eden kişi o oyun için antrenör sıralarından çıkarılır.
- 2- Hiçbir oyuncu buz yüzeyinde malzeme, elizi yada vücut iziyle bir hasar oluşmasına sebep olmayacaktır.



TÜRKİYE CURLING FEDERASYONU BAŞKANLIĞI

Prosedür şöyle uygulanır:

- i. 1.hadise = 1. resmi buz uyarısı, hasarın onarılması
- ii. 2.hadise = 2. resmi buz uyarısı, hasarın onarılması
- iii. 3.hadise = Hasarın onarılması ve oyuncunun oyundan çıkarılması

Oyundan çıkarılan oyuncu o maça tekrar geri dönemez ve yerine yedek oyuncu giremez, cezalandırılan oyuncu maç bitimine kadar soyunma odasında kalmalı ya da salondan ayrılmalıdır.

3- Buz yüzeyinde hiçbir yerde bir malzeme sahipsiz bırakılmayacaktır.

4- Takımlar oyun sırasında elektronik iletişim malzemesi ya da sesi değiştirmek için herhangi bir cihaz kullanmamalıdır. Sadece zaman bilgisi veren elektronik kronometre dışında oyun sırasında oyunculara oyunla ilgili bilgi sağlayan elektronik cihazları kullanmak yasaktır.

E-Pandemi Kuralları

- Müsabakalara katılacak olan kulüplerin katile listesinde yer alan kişilerin kontrollerinin yapılması için **HES** kodlarının yazılı olduğu listeyi teknik toplantı öncesi organizasyon kuruluna teslim etmeleri gerekmektedir. HES kodları yanlış yazılmaya mahal vermemek adına bilgisayarda yazılmalı ve kulüp yetkilisi tarafından imzalı olarak verilmelidir.
- Her antrenman ve maç öncesi sporcular ellerini dezenfekte etmek zorundadır.
- Her oyuncunun kendine ait süpürgesi olmak ve tüm maçlar boyunca aynı süpürgeyi kullanması zorunludur.
- Her oyuncunun kendine ait su matarası ya da kendi belirleyeceği pet şişesi kullanması zorunludur.
- Oyun alanında ve sheet aralarında sosyal mesafe kurallarına göre pozisyon alınmalıdır.
- Sporcuların antrenman ve müsabakalar süresince maske takması tavsiye edilir.
- Antrenman ve maçlar süresince sporcuların birbirleri ile el sıkışmaları tavsiye edilmemekte, süpürgelerini tokuşturmaları ya da yumruk veya dirsek ile birbirleri ile tokalaşmaları tavsiye edilmektedir.
- Her sheet başında dezenfekte makineleri vardır ve sporcular sık sık bu makinelerden ellerini, taşları ve süpürgelerini dezenfekte edebilir.
- Soyunma odalarını 1 takım kullanmalıdır.

F-Mali Konular

Organizasyona faaliyetin yapıldığı il dışından katılan takımlara bağlı buldukları ilden alacakları katile onayına istinaden müsabaka programına göre yol ve ikamet yevmiyesi ödemesi yapılacaktır.

***BU YÖNERGE TÜRKİYE CURLING FEDERASYONU TARAFINDAN HAZIRLANMIŞTIR.
FEDERASYON YÖNERGEDE YAPILACAK HER TÜRLÜ DEĞİŞİKLİK HAKKINI SAKLI TUTAR***